**Music- Score player**

****

**휴먼ICT 소프트웨어 공학 Team 6**

**──────────────────────**

|  |  |
| --- | --- |
| 분반 | 월 7,8,9 |
| 교수 | 송인식 교수님 |
| 팀 | Team 6 |
| 팀원 | 20141261 송제웅  20140786 조장연  20140661 신주환  20141001 이지호  20141359 정유석  20146235 김정훈 |

# Project review

### 역할분담

송제웅 : 자료구조 및 클래스 설계 , midi구현 , Thread를 이용한 화음 재생 기능 구현 , Head/Tail 탐색을 통해 음높이 및 박자 구현

정유석 : 자료구조 및 클래스 설계 , midi구현 , Thread를 이용한 화음 재생 기능 구현 , Head/Tail 탐색을 통해 음높이 및 박자 구현

이지호 : 자료구조 및 클래스 설계 , 전처리 , Head/Tail 탐색을 통해 음높이 및 박자 구현, 샵/플랫/내츄럴, 이음줄/붙임줄, 되돌이표 구현

신주환 : 자료구조 및 클래스 설계 , 전처리 , Head/Tail 탐색을 통해 음높이 및 박자 구현, 샵/플랫/내츄럴, 이음줄/붙임줄, 되돌이표 구현

김정훈: 자료구조 및 클래스 설계 , 샵/플랫/내츄럴, 이음줄/붙임줄, 되돌이표 구현, UI처리

조장연 : 자료구조 및 클래스 설계 , 샵/플랫/내츄럴, 이음줄/붙임줄, 되돌이표 구현, UI처리

### 잘한 점

-자료구조 설계

-화음 재생 설계

-음표 탐지

### 못한 점

**-일시정지 기능**

**-중간 정지 기능**

**-빠듯하게 개발하여 테스팅 미흡**

### 개선사항

-음표 탐지의 정확도와 속도를 위한 더 나은 알고리즘을 고안해야 한다.

-빌드 과정에서 open cv와 qt의 라이브러리 충돌이 생길 수 있으므로 이 충돌을 해결할 수 있는 방법을 제대로 공지하여야 한다.

-git branch 등을 이용한 더 나은 협업 방안을 고안해야 한다.